


Usos de la pizarra digital

Proyectar en la pizarra la información obtenida de periféricos conectados al PC (ej: webcam, micrófono, etc.)



- Grabar una actuación y corregirla en una clase de teatro
- Grabar un ejercicio de Educación Física para corregir la técnica del alumno
- Grabar a un alumno leyendo y corregir su pronunciación

Creación de mapas mentales en la pizarra con los alumnos (ej: herramienta online mindup)

- Creación de mapas conceptuales de síntesis de contenidos
- Actividades de comparación de conocimientos previos y conocimientos finales tras una unidad didáctica

Utilizar tabloneros virtuales que los alumnos y los padres puedan leer en casa

- Tablón de anuncios con la lista con los nombres de los alumnos de clase en una tutoría
- Tablón de anuncios con los días de actividades extraescolares
- Tablón de anuncios con listado de materiales para las distintas materias

Utilización de aulas virtuales, blogs, periódicos online, webs educativas...

Utilizar la conexión a Internet del PC para acceder a recursos en la web

Reutilizar materiales de clase indefinidas veces... y modificarlos sobre la marcha

- Utilizar materiales propios
- Utilizar materiales creados por otros compañeros


Realizar actividades interactivas con los alumnos

Cada Oveja con su pareja. Ej: Encontrar sinónimos

Actividades para unir con flechas. Ej: traducción de vocabulario inglés - español

Actividades para ordenar elementos. Ej: unidades de medida

Corregir sobre imágenes digitales, utilizando la tiza virtual (el subrayador) y el borrador



- Corregir un dictado en la pizarra
- Corregir dibujos con etiquetas
- Corregir comentarios de texto destacando los diferentes niveles lingüísticos con distintos colores