



TIENE QUE VER CON

La lectura de imágenes, la imaginación, la investigación, la aventura.

ES RECOMENDABLE PORQUE

Las historias de piratas ocupan desde siempre un lugar muy especial y privilegiado en el imaginario infantil. Del Capitán Garfio al pirata Garrapata, los nombres escritos en el casi inagotable catálogo de personajes corsarios son capaces de inspirar en los niños temor, admiración y simpatía. Por otro lado, las historias de piratas que cautivan a los primeros lectores son ideales para desarrollar actividades que estimulan la imaginación y la creatividad (incluyendo la fabricación de disfraces y escenografía) y propuestas de juego que favorecen la autonomía y la capacidad de tomar decisiones: seguir pistas, buscar tesoros, descifrar mensajes secretos, etc.

LIBRO SUGERIDO

EL GALEÓN Mordillo (Kalandraka)

Una noche, una simpática pandilla de piratas, dirigida por su capitán, atraviesa un pueblo cargando con un barco que quieren llevar hasta el mar. Llegados allí, se embarcan en busca de la isla del tesoro. El periplo del barco estará plagado de peligros y sorpresas (una batalla contra otro navío, la lucha con un monstruo marino, el romántico encuentro con un barco cargado de mujeres) antes de llegar al ansiado destino. La excelente secuencia de imágenes, casi cinematográfica, muestra con simpáticos detalles todo lo que sucede en esta hilarante aventura.



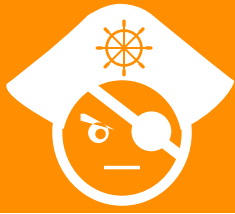
IDEAS PARA LEERLO JUNTOS

- » Antes de ver el libro, mostrar al niño un objeto relacionado con el tema (por ejemplo un catalejo) y decirle que perteneció a un antepasado de la familia (que será el capitán pirata protagonista de la historia).
- » Contar la historia utilizando lenguaje y tono típico de la piratería: introducir canciones, gestos, onomatopeyas... y proponer al niño su participación activa.
- » Dramatizar con gestos y ruido algunas escenas y situaciones: pelear, subir y bajar escaleras, lanzar el barco, remar, correr...
- » Aprovechar que se trata de una narración basada en imágenes para inventar locuciones y diálogos entre los personajes.
- » La historia contiene muchos momentos de intriga aprovechables para hacer participar al niño con cuestiones del tipo: ¿Qué va a pasar? ¿Se despertará el monstruo? ¿Conseguirán salvarse? ¿Saldrán de la isla? ¿Cómo?
- » Buscar información sobre los piratas en libros o internet y dialogar con el niño incidiendo en los aspectos que resulten más curiosos.
- » Los piratas construyen un barco al final de la historia. Emular el final jugando con el niño a fabricar un pequeño navío: seis palitos de helado pegados bastan para el casco, un palillo de pincho para el mástil y una cartulina para la vela.

RECURSOS INTERESANTES

[Vocabulario pirata](#)

[Información sobre los piratas](#)



ACTIVIDAD

Juego de superación de pruebas ambientado en el universo de la piratería.



MATERIALES

- » Imagen dibujada de un cofre con tres cerraduras.
- » Tres llaves recortadas en cartulina de diferente color.
- » Cartulinas de tamaño octavilla.
- » Tijeras, rotuladores y pinturas.

PROCESO

Se empieza mostrando la imagen del cofre de tres cerraduras al niño: el reto es conseguir las llaves para abrirlo. Para ello hay que realizar tres pruebas; la realización de cada una de ellas se premia con una llave.



Prueba 1

Inventar una breve "historia pirata" para contarla con pictogramas. En cartulinas de tamaño octavilla, representar con sencillos dibujos los conceptos esenciales que se necesitan para dar coherencia narrativa al relato (personajes, objetos y lugares). Secuenciar las imágenes y "leer" juntos la historia, en voz alta.

Prueba 2

Fabricar un sombrero pirata.

Prueba 3

Hacer una receta culinaria pirata.

RECURSOS INTERESANTES

[Sombrero pirata](#)

[Receta Pirata](#)

OTRAS LECTURAS



Libros

[El pirata Jack Lentejas](#)

[El Capitán Hugo y los piratas](#)

[Maisy en busca del tesoro pirata](#)

[Tasma el fantasma: El tesoro del pirata](#)



Apps

[Comomola Piratas](#)

[Planeta Pirata](#)

