ARQUITECTOS DE PALABRAS

DE 8 A 11 AÑOS

TIENE QUE VER CON

El lenguaje y la expresión oral, la creación literaria, la escritura.

ES RECOMENDABLE PORQUE

El primer uso de la palabra es un ejercicio de creatividad y la creatividad se transforma en comunicación, en historias, en contenido. Es indiscutible el valor que tienen las palabras para transmitir emociones, provocar diversión, construir historias o simplemente jugar con sus sonidos. En estas edades, cualquier situación es adecuada para jugar con las palabras y la creación de textos: podemos aprovechar los fenómenos atmosféricos para recitar retahílas de invocación a la naturaleza; en fiestas familiares podemos enseñar canciones de juego, inventar poemas, adivinanzas o lenguajes secretos.

LIBRO SUGERIDO

HOY ME SIENTO Madalena Moniz (Pepa Montano)

Un niño nos guía por un abecedario en el que cada letra va acompañada de su propia ilustración con una asociación a diferentes sentimientos. Adjetivos que ayudan a identificar estados emocionales y físicos y que se completan con las metáforas visuales de Madalena Moniz. Destaca la relación entre la carga emocional de las ilustraciones y la de las palabras. Es un álbum que invita a compartirlo y a dialogar.

IDEAS PARA LEERLO JUNTOS

- Hablar con el niño sobre el valor de las palabras: ¿para qué sirven?
- La lectura sugerida es un ejemplo útil: para decir cómo nos sentimos.
- Al tratarse de una obra muy visual, su lectura se puede hacer de forma ordenada o saltando las páginas.
- Comentar con vuestro hijo los diferentes estados de ánimo del protagonista.
- Pensar en términos alternativos: ¿cómo lo diríais vosotros?
- Hay palabras difíciles: buscar su significado en el diccionario.
- El libro no se termina: preguntar al niño cómo se siente él.
- Imaginar situaciones fantásticas y asociarlas a sensaciones que se definan con una palabra concreta: caminar por el espacio, pelear contra un dragón...
- Poner la atención en las imágenes del álbum y relacionar las metáforas visuales con los sentimientos.

AUTORÍA
Fundación Germán Sánchez Ruipérez

ARQUITECTOS DE PALABRAS

DE 8 A 11 AÑOS

ACTIVIDAD 1

Creación de una tienda de palabras que sirven para jugar a crear historias, construir poemas o construir un "zoocabulario".

MATERIALES

- Cajas y botes de diferente material y tamaño.
- Papeles de distintas tramas y colores, goma-eva de colores.
- Pinturas de cera, rotuladores, marcadores de colores de punta gruesa.
- Tijeras y pegamento.
- Adornos, gomets, pegatinas, plumas, botones, cintas de colores, gomas.
- Ojos adhesivos de pequeño tamaño.

PROCESO

La propuesta combina la creación artística con la escritura y la oralidad. Se trata de crear diferentes puestos para exponer palabras a la venta. Hay que coger las cajas y botes y decorarlos con diferentes colores y con motivos que identifiquen el contenido. Por ejemplo:

- Un recipiente con decoración de estilo abstracto para meter palabras raras, que son útiles para inventar historias fantásticas: trapisonda, zamacuco.
- Una caja con colores pastel con dibujos de notas musicales, para meter palabras que acaban igual y sirven para escribir poemas rimados: travieso, sabueso, preso, confieso, regreso, grueso, tieso...
- Una caja-jaula con palabras "animales":
  - Hacer diferentes letras del alfabeto en tamaño cuartilla.
  - Transformarlas en animales poniéndoles adornos, ojitos adhesivos... En este enlace hay sencillos ejemplos.

AUTORÍA
Fundación Germán Sánchez Ruipérez

ARQUITECTOS DE PALABRAS

DE 8 A 11 AÑOS

ACTIVIDAD 2

Creación de un libro digital con una aplicación.

RECURSO INTERESANTE

TUTORIAL APP BOOK CREATOR

Una aplicación muy sencilla de manejar con la que se pueden montar libros digitales, álbumes de fotos comentadas, poemas ilustrados y otras creaciones.

https://www.youtube.com/watch?v=M0J9ptwcGLw

PROCESO

- Elige el formato: retrato, paisaje, libro cuadrado.
- Añade imágenes desde la aplicación de fotos o cógelas desde internet; a continuación, mueve, cambia el tamaño y gíralas con los dedos.
- Edita texto con el teclado de la pantalla y aplica diversos formatos.
- Importa vídeos y música y graba mensajes de voz en la aplicación.
- Dibuja y escribe en tus libros con la herramienta del lápiz.

OTRAS LECTURAS

Libros

- Con el ojo de la I
- Niños Raros
- Soplacoplas
- La nueva vida del señor Rutin

Apps

- CreAPPcuentos
- Nurot